

Igor Radusinović  
Slavica Tomović  
**Performanse računarskih mreža**  
ETF, UCG

# Performanse računarskih mreža

- Kašnjenje
- Gubici
- Propusnost

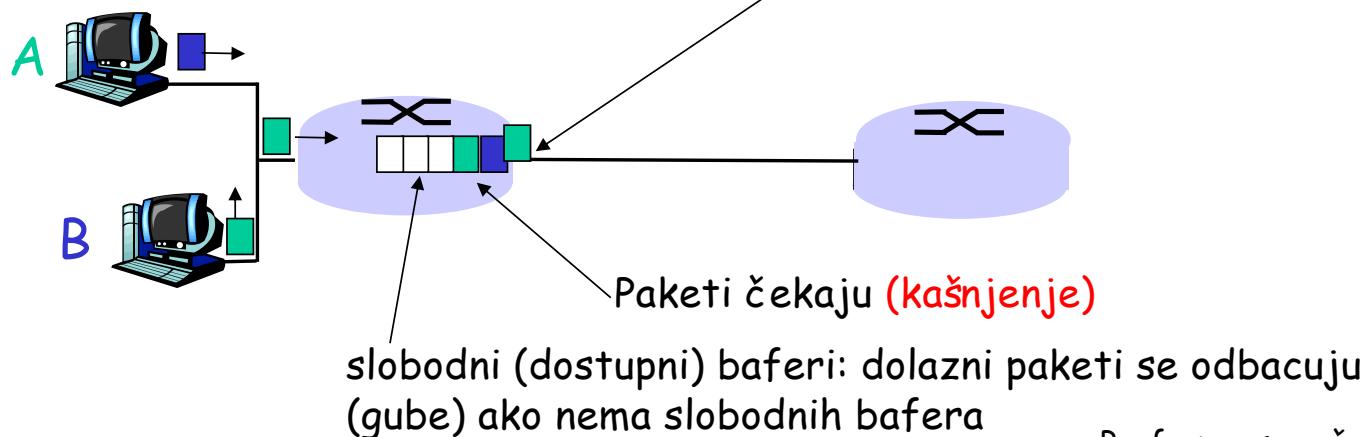
Igor Radusinović  
Slavica Tomović  
ETF, UCG

# Kako nastaju gubici i kašnjenje?

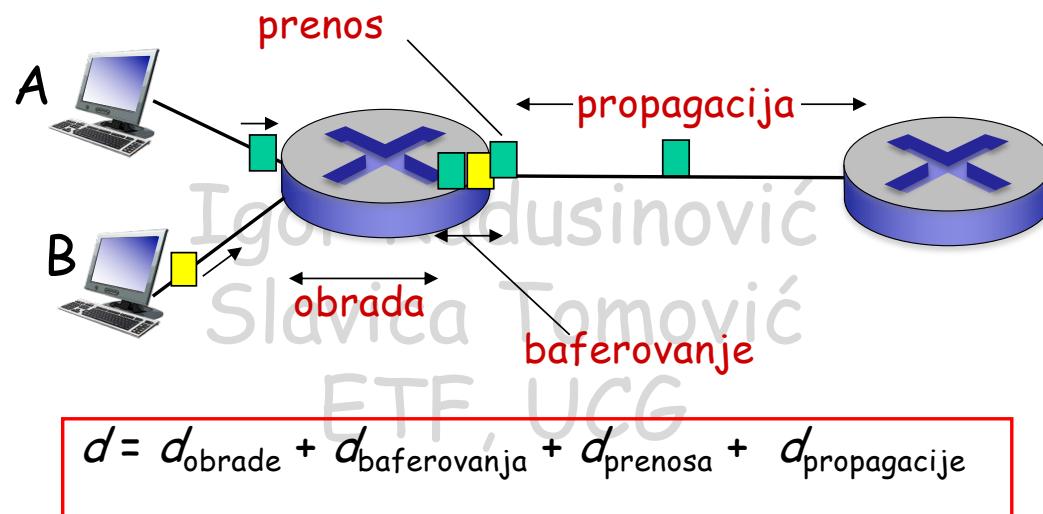
Paketi se smještaju u bafere ratera i formiraju redove čekanja (*queue*)

- Paket se smješta u bafer ako odlazni link nije slobodan
- Ako je dolazna brzina paketa približna ili prevaziđa brzinu prenosa odlaznog linka bafer počinje da se puni
- Ako paket koji dolazi zatiče pun bafer onda on, po pravilu, biva odbačen

Paket se prenosi (**kašnjenje**)



# Četiri izvora kašnjenja paketa



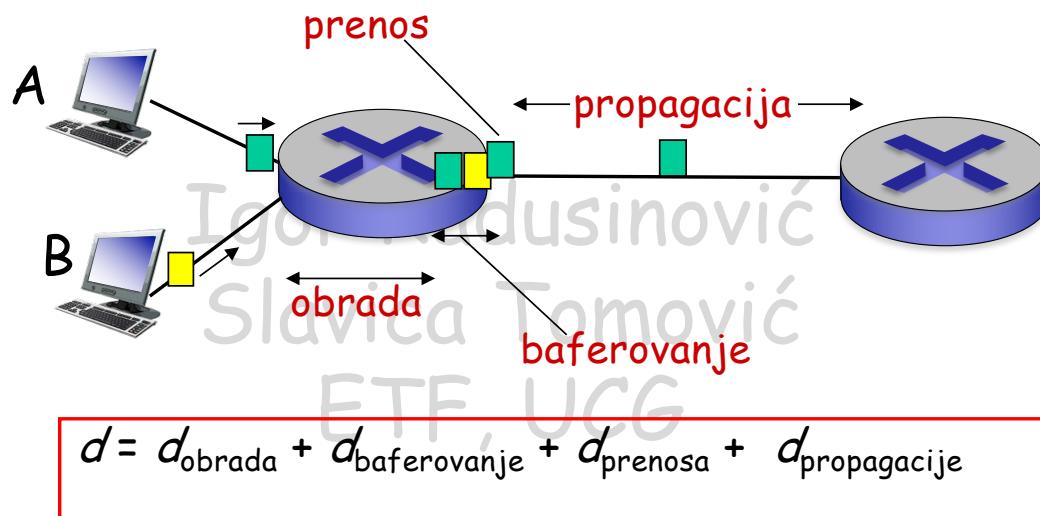
$d_{\text{obrade}}$ : obrada paketa

- Provjera greške
- Izbor izlaznog linka
- Tipično je manja od ms

$d_{\text{baferovanje}}$ : čekanje u baferu

- Vrijeme čekanja pri odlasku na link
- Zavisi od zauzetosti bafera, odnosno odnosa dolazne i odlazne brzine

# Četiri izvora kašnjenja paketa



$d_{\text{prenosa}}$ : kašnjenje uslijed prenosa:

- $L$ : veličina paketa (b)
- $R$ : kapacitet linka ( $b/s$ )
- $d_{\text{prenosa}} = L/R$

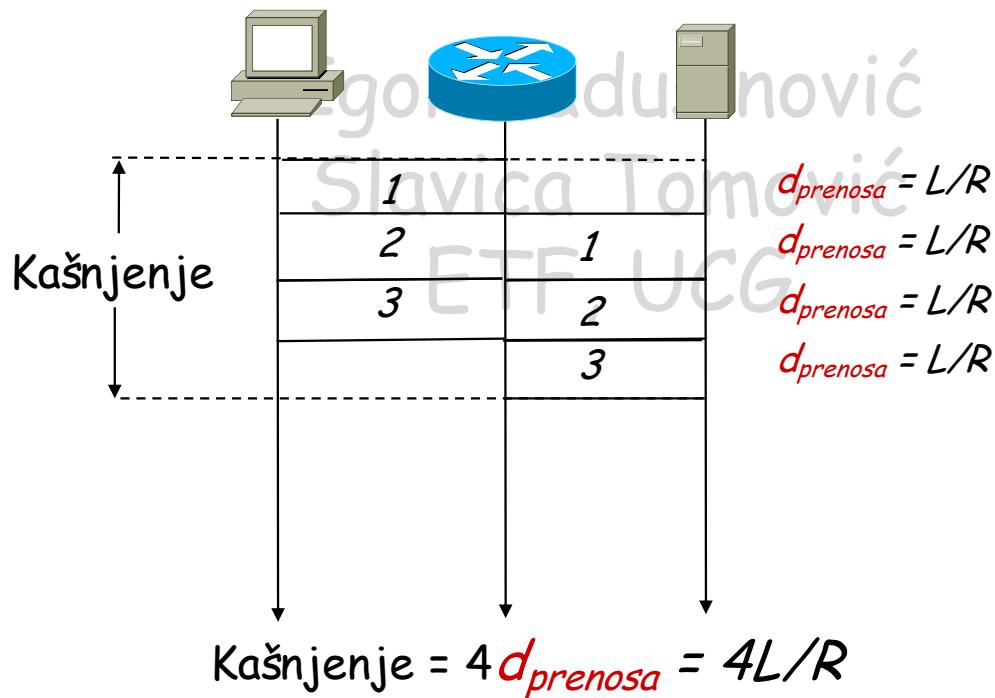
$d_{\text{prenosa}}$  i  
 $d_{\text{propagacije}}$   
se veoma razlikuju

$d_{\text{propagacije}}$ : kašnjenje uslijed propagacije:

- $d$ : dužina linka
- $s$ : brzina svjetlosti ( $\sim 2 \times 10^8$  m/s)
- $d_{\text{propagacije}} = d/s$

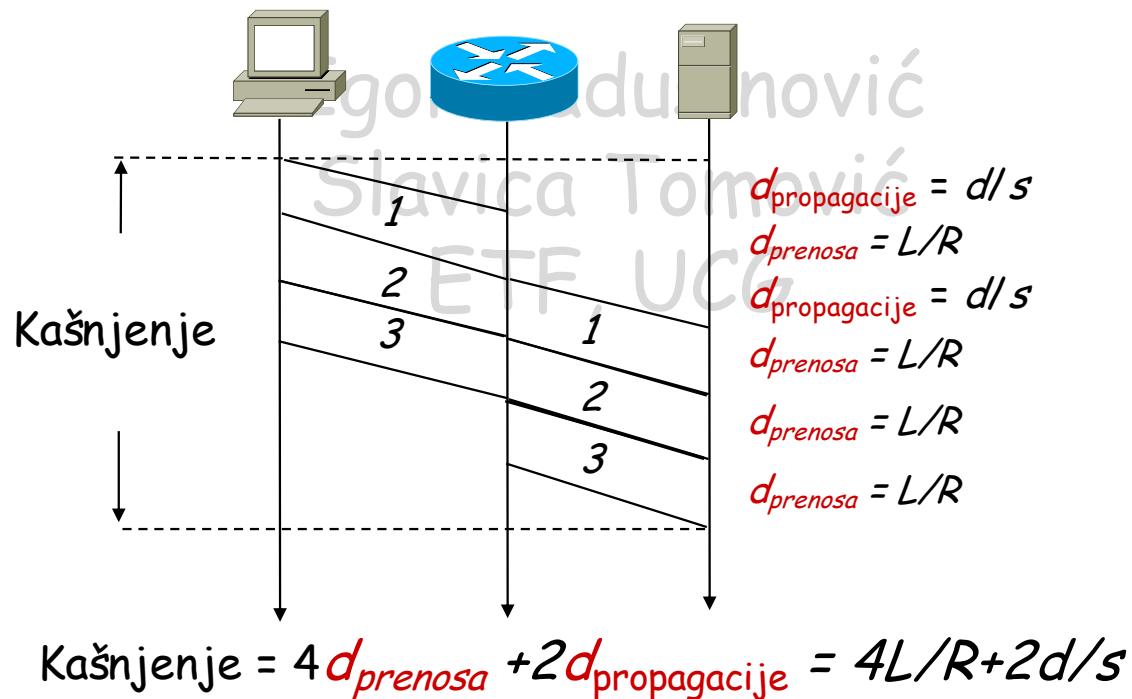
# Kašnjenje

Primjer 1. Postoji samo kašnjenje uslijed prenosa



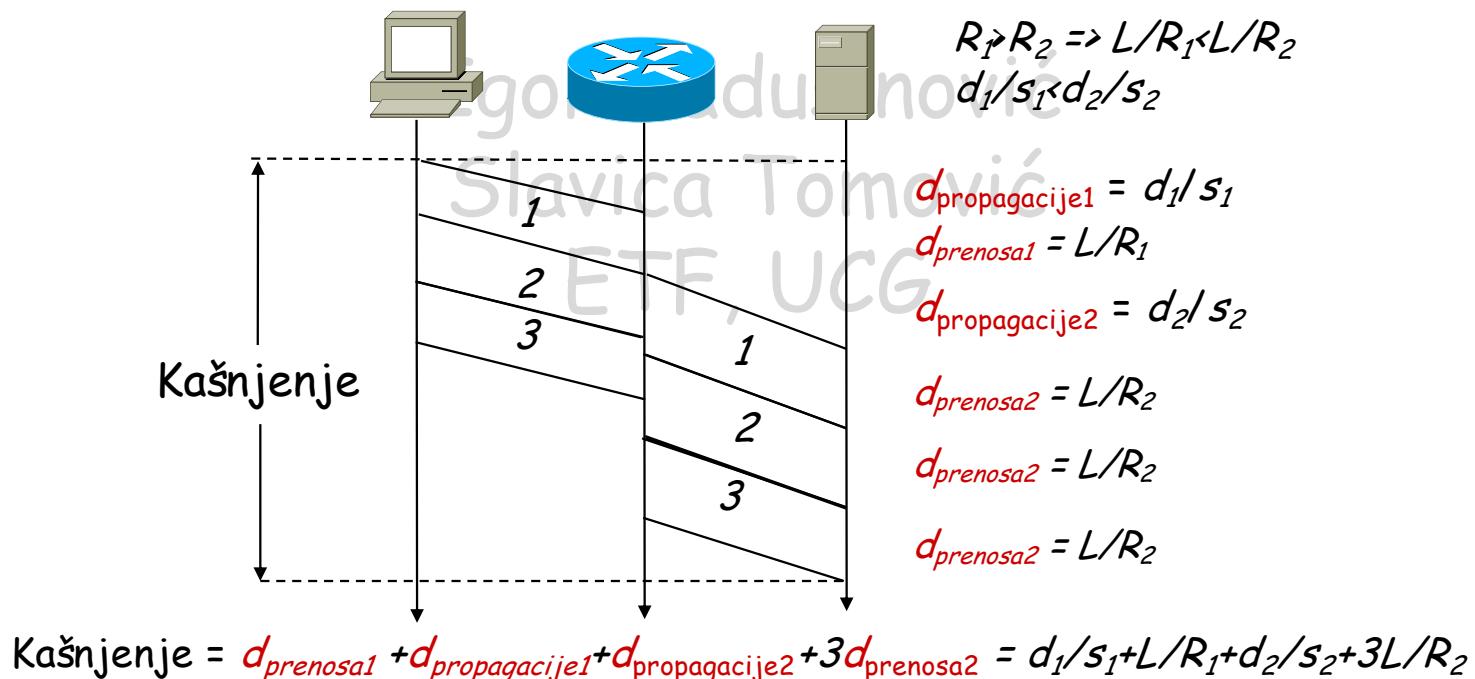
# Kašnjenje

Primjer 2. Postoje kašnjenje uslijed prenosa i kašnjenje uslijed propagacije (jednake brzine linkova, dužine i vrste medijuma)



# Kašnjenje

3. Postoje kašnjenje uslijed prenosa i kašnjenje uslijed propagacije  
(Različite brzine linkova, dužine i vrste medijuma)

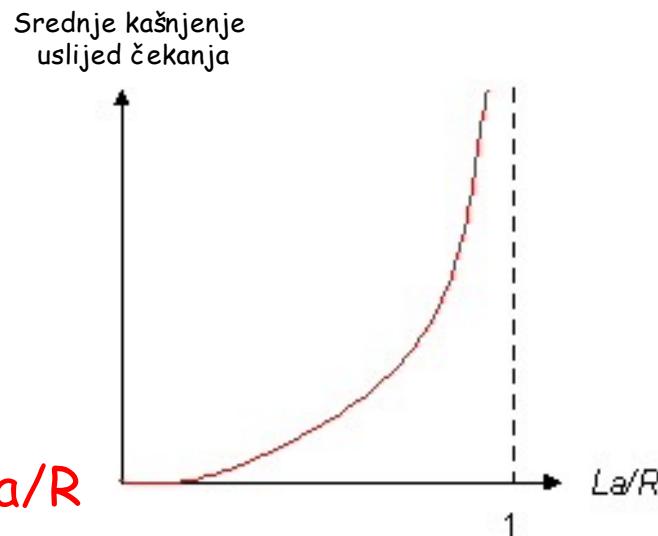


Efektivna propusnost=3L/Kašnjenje

## Kašnjenje usled čekanja u baferu

- $R$ =kapacitet linka (b/s)
- $L$ =veličina paketa (b)
- $a$ =srednja dolazna brzina paketa (pak/s)

Intenzitet saobraćaja =  $La/R$

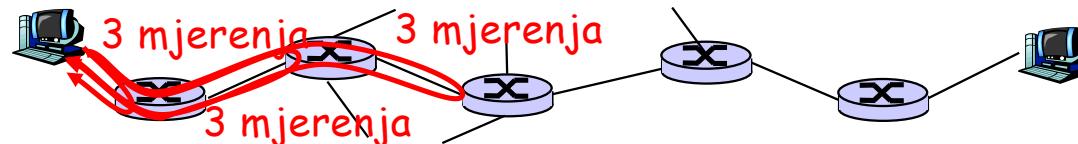


- $La/R \sim 0$ : srednje kašnjenje uslijed čekanja je malo
- $La/R \rightarrow 1$ : kašnjenje postaje veliko
- $La/R > 1$ : više saobraćaja "dolazi" nego što može da "ode", srednje kašnjenje je beskonačno!



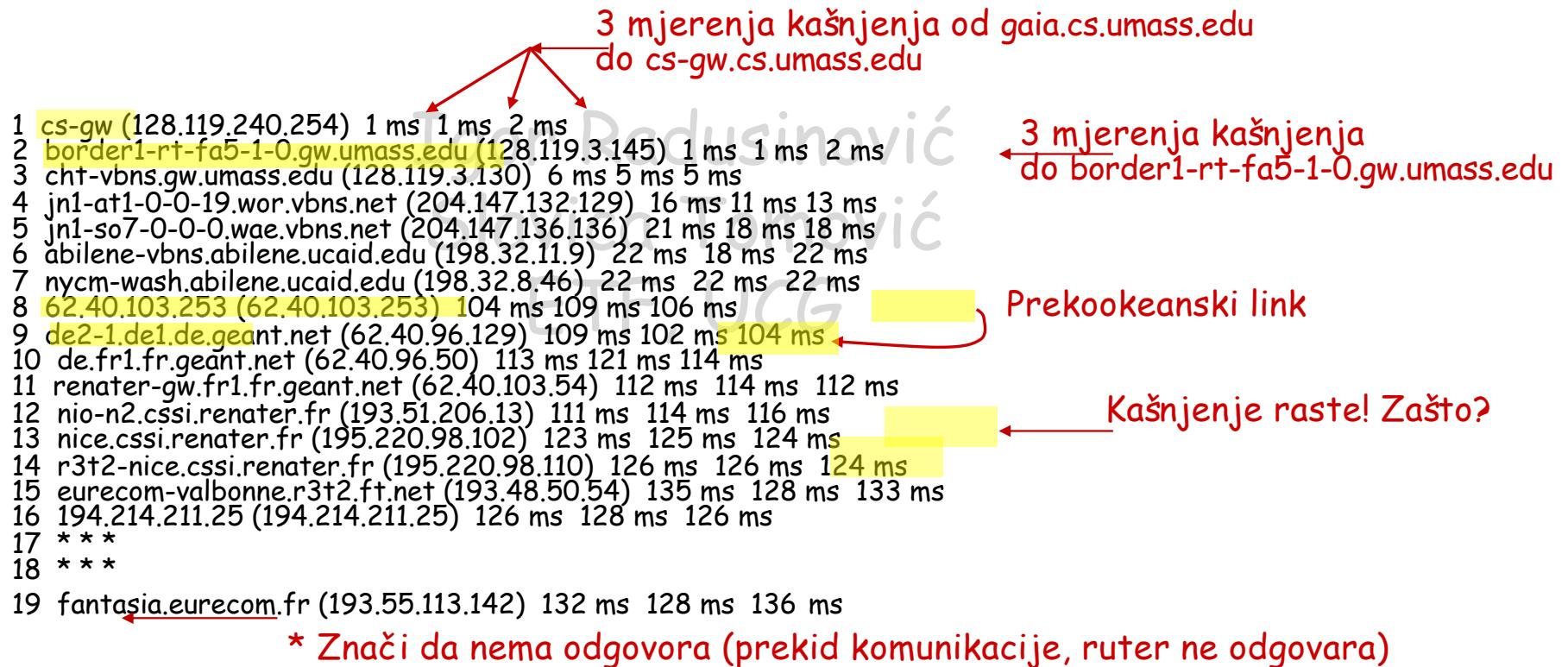
# “Realna” Internet kašnjenja i rute

- Kako izgledaju “realna” Internet kašnjenja & gubici?
- **Traceroute:** daje mjerena kašnjenja od izvora do rutera duž Internet puta (od izvora do destinacije i nazad). Za svako *i*:
  - šalje tri paketa koji će dostići ruter *i* na putu do destinacije
  - ruter *i* će vratiti paket pošiljaocu
  - pošiljalac mjeri vrijeme između slanja i odgovora.



# “Realna” Internet kašnjenja i rute

traceroute: gaia.cs.umass.edu to www.eurecom.fr



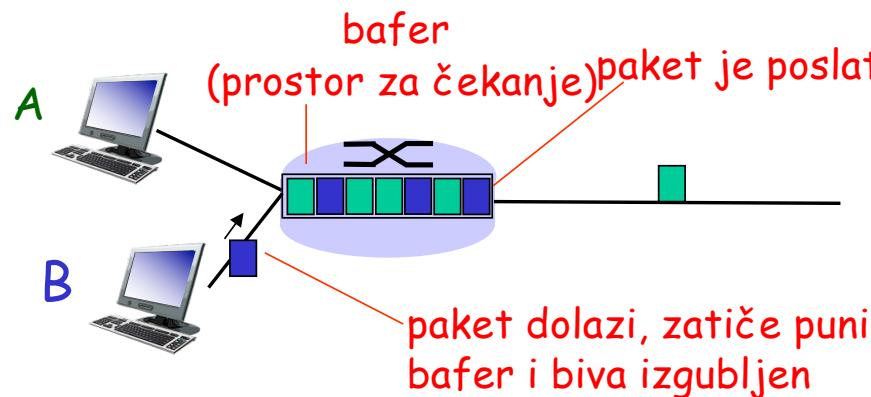
Probati na [www.traceroute.org](http://www.traceroute.org)

Performanse računarskih mreža

1-11

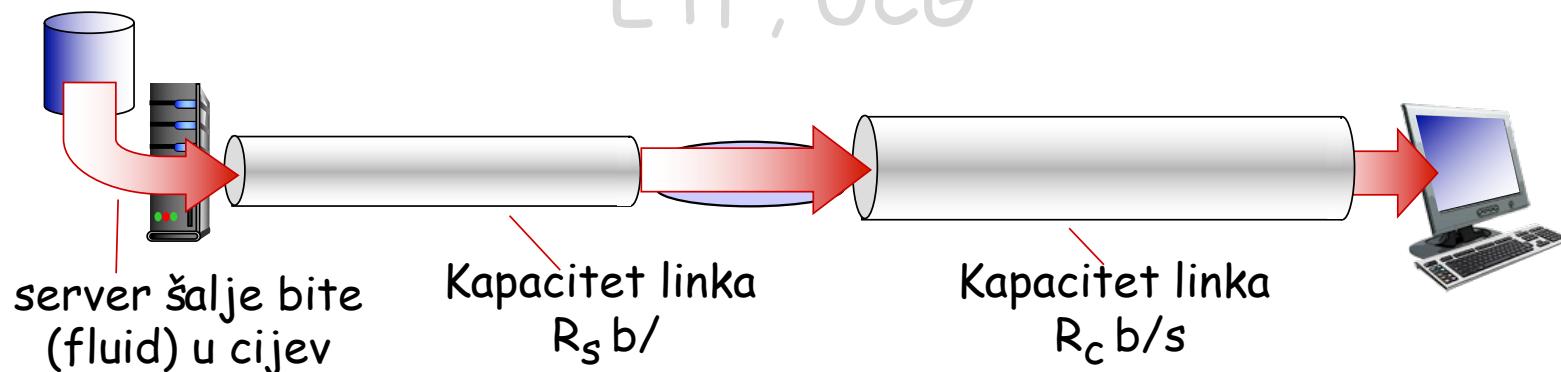
# Gubitak paketa

- Bafer je ograničena memorija tako da red čekanja ima konačan broj mesta za pakete
- Kada paket dođe do popunjeno reda čekanja paket se odbacuje (javlja se gubitak paketa)
- Izgubljeni paket se može ponovo poslati od strane prethodnog čvora, ili izvorišnog krajnjeg sistema ili se ponovo ne šalje
- Gubitak paketa se modeluje vjerovatnoćom gubitka paketa koja predstavlja odnos broja izgubljenih i broja pristiglih paketa
- Vjerovatnoća gubitka paketa treba da bude reda  $10^{-8}$



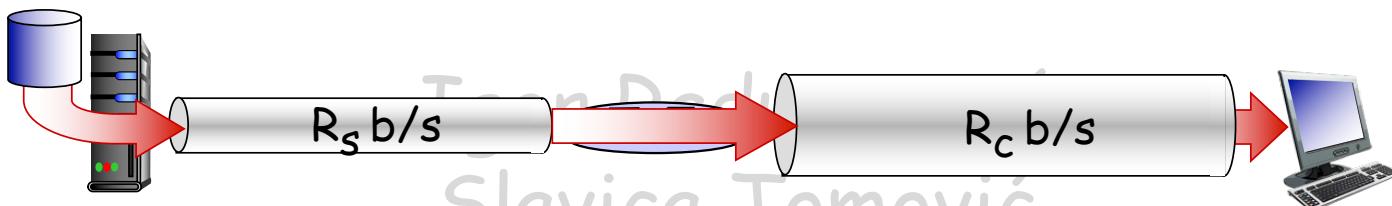
# Propusnost

- **propusnost:** brzina (b/s) kojom se biti prenose od pošiljaoca do destinacije
  - **trenutna:** brzina u posmatranom trenutku
  - **srednja:** prosječna brzina tokom dužeg intervala

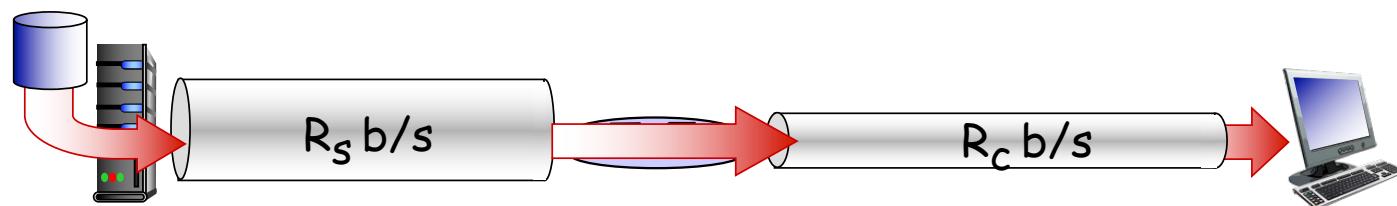


## Propusnost (više)

- $R_s < R_c$  Koliko iznosi srednja propusnost od kraja do kraja?



- $R_s > R_c$  Koliko iznosi srednja propusnost od kraja do kraja?

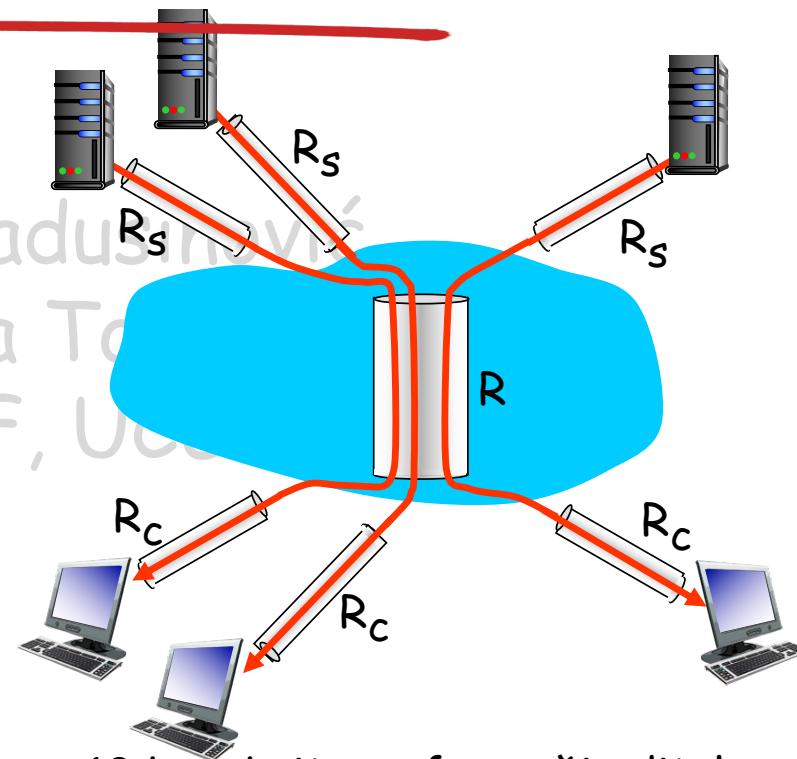


"bottleneck" link

link koji ograničava propusnost

## Propusnost: Internet scenario

- Propusnost jedne konekcije:  $\min(R_c, R_s, R/10)$
- U praksi su obično  $R_c$  ili  $R_s$  "bottleneck" linkovi



10 konekcija na fer način dijele  
"bottleneck" link okosnice  
kapaciteta  $R$  b/s

# Performanse računarske mreže

## *Ispitna pitanja*

1. Navesti i objasniti četiri izvora kašnjenja u računarskim mrežama
2. Objasniti pojam propusnosti računarske mreže i ilustrovati kako na nju utiče brzina prenosa linkova i njihovo dijeljenje

Igor Radusinović  
Slavica Tomović  
ETF, UCG